



MANUAL DE USUARIO






MODO RALLY



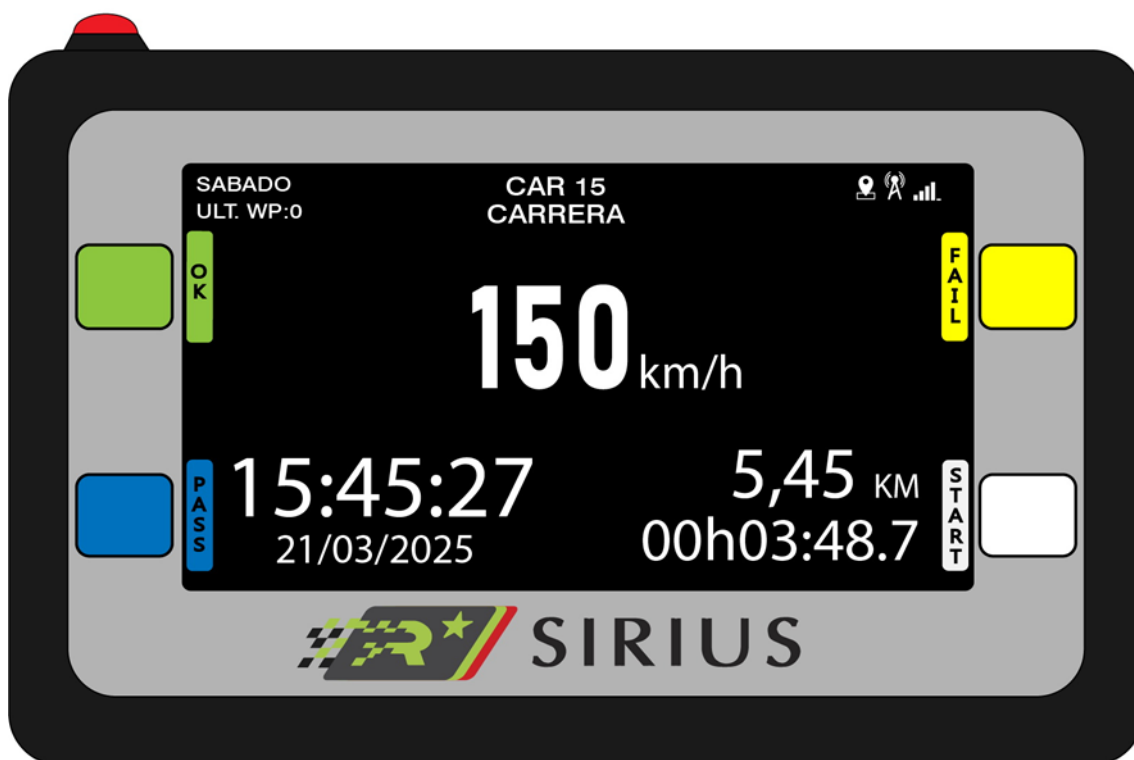
ÍNDICE

Botonera Dispositivo	3
Pantalla Princial	3
Alerta S.O.S	4
Replica S.O.S. cercano	4
Falla mecánica	5
Replica Falla mecánica cercano	5
Slow car	5
Emergencia por vuelco	6
Mensajes e Información	6
Sobrepaso / Adelantamiento	7
Reconocimiento	8
Tiempos Parciales	9
Chicana Virtual	10 y 11
Aviso Parado	12 y 13

BOTONERA DISPOSITIVO

-  OK (Confirmación y menú)
-  PASS (Adelantamiento) - Pulsación ligera
-  FAILURE (Advertencia) - Pulsación de 3s activa la advertencia
-  START - Activamos Odómetro y Cronometro
-  S.O.S - Pulsación de 3s activa señal de emergencia

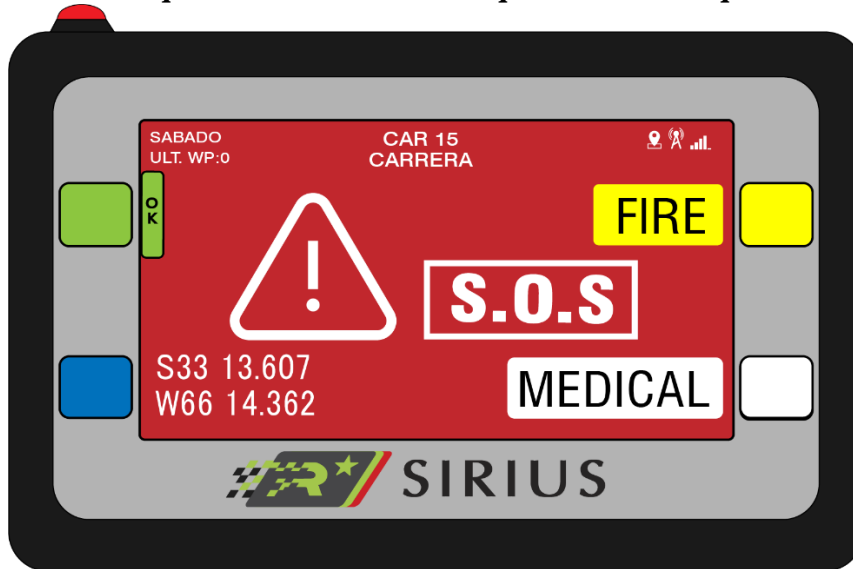
PANTALLA PRINCIPAL



En pantalla principal encontrara, en el centro superior el número del auto y el modo, en la parte superior derecha encontraran los iconos de conexión (GSM Y/O SAT), en el centro, la velocidad actual (150KM/H) parte inferior izquierda hora (15:45:27) y fecha (21/03/25), parte inferior derecha, odómetro (5,45 KM) y cronometro (00H03:48)

ALERTA S.O.S:

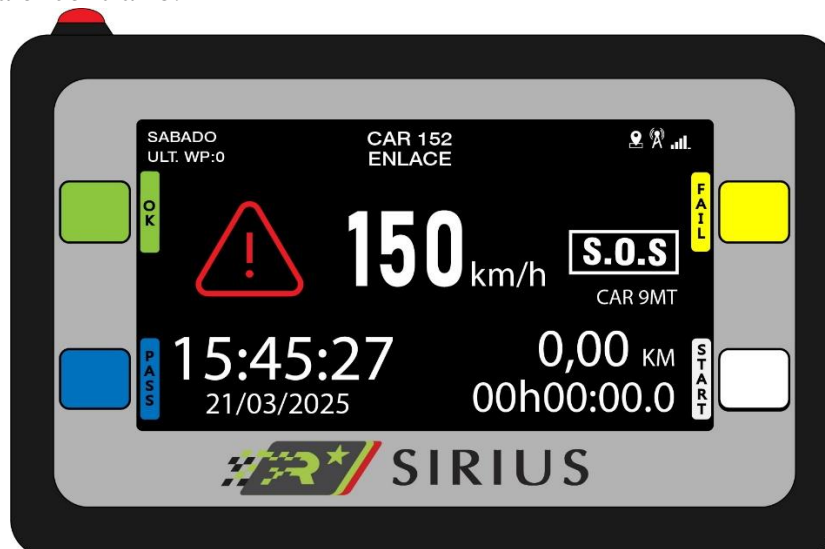
Para accionar el "SOS" debemos pulsar el botón rojo de la parte superior por un tiempo de 3 segundos y activará la pantalla de situación de emergencia, una vez activado, veremos en la parte derecha las palabras "FIRE" y "MEDICAL" pulsando según la situación que nos encontramos y así entregar información detallada al control de carrera. *Con solo activar el botón rojo, la emergencia llega automáticamente al control de carrera. Aparecerá también la posición satelital en la que se encuentra en la esquina inferior izquierda.*



El Sistema de alertas del dispositivo SIRIUS, cuenta con retransmisión inalámbrica entre vehículos sin necesidad de algún otro tipo de conexión. De esta manera se logra advertir a otros competidores sobre colisiones o emergencias que se pueden encontrar delante en el tramo. Dicho sistema funciona a través de la antena X-bee y tiene un alcance en condiciones ideales de aproximadamente 300 metros en línea vista.

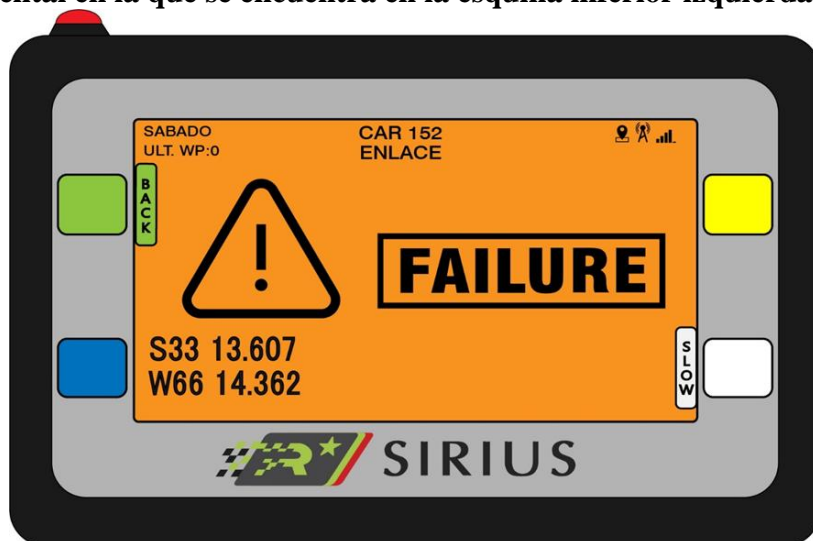
RECEPCIÓN S.O.S CERCANO

En este caso, se activará una pantalla de recepción de vehículo con situación de "SOS", donde nos indicará en la parte derecha la palabra "SOS", y a la izquierda el triángulo rojo con los metros que nos faltan para encontrarlo.



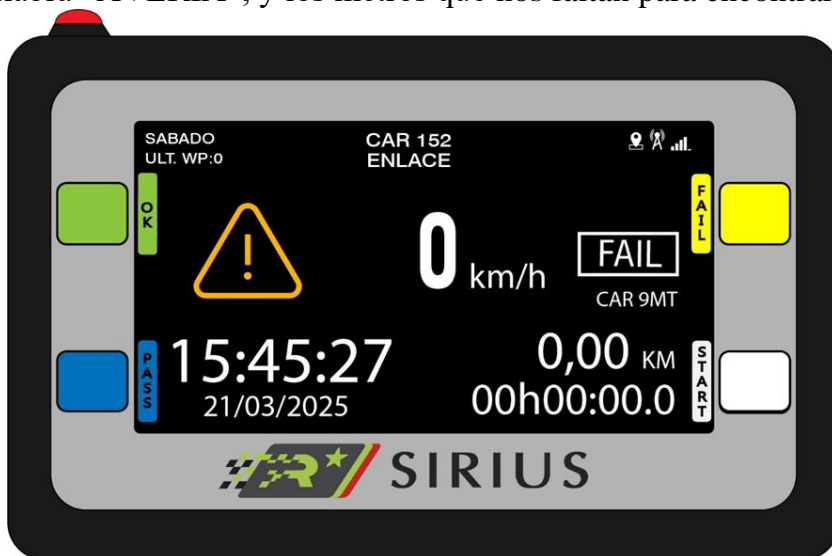
ALERTA DE AVERÍA (FAILURE)

En caso de falla mecánica y queda detenido en el tramo, deberá presionar el botón amarillo por 3 segundos, este comando accionará el estado de “AVERÍA (FAILURE)”. **Aparecerá también la posición satelital en la que se encuentra en la esquina inferior izquierda.**



RECEPCIÓN DE AVERIADO EN TRAMO:

En este caso, se nos activará una pantalla de recepción de vehículo averiado en tramo, donde nos indicará en la parte DERECHA la palabra “AVERIA”, y los metros que nos faltan para encontrarlo.



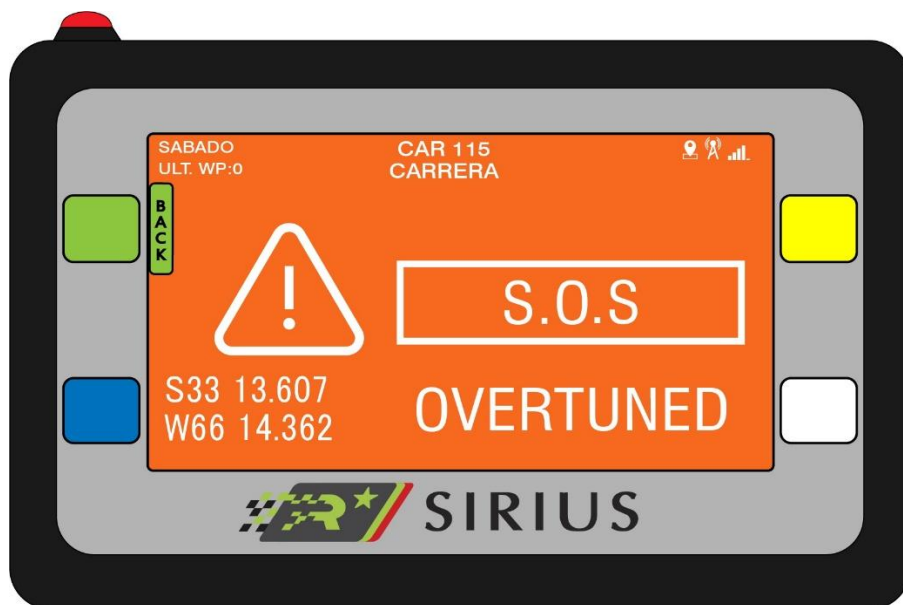
AUTO LENTO (SLOW):

Esta opción se activa desde la pantalla “FAILURE”, luego con el botón blanco se activa la opción “SLOW” en caso de seguir en movimiento.



EMERGENCIA POR VUELCO (OVERTURNED):

El SIRIUS está equipado con un sensor para detectar vuelcos. Esta función se activa automáticamente cuando el dispositivo supera determinada inclinación y envía al control de carrera una alerta sobre la situación, en caso de poder retomar la marcha el aviso se debe cancelar de forma manual presionando el botón verde OK. **Aparecerá también la posición satelital en la que se encuentra en la esquina inferior izquierda.**



IMPORTANTE: PARA QUE DICHA ALERTA FUNCION SE ACTIVE DE FORMA CORRECTA, ES NECESARIO Y PRIMORDIAL QUE LA ALIMENTACION ELECTRICA AL EQUIPO SE ENCHUFE UNA VEZ COLOCADO Y SUJETADO EN EL SOPORTE Y LUEGO DE HABER CONECTADO LAS TRES ANTENAS CORRESPONDIENTES. CASO CONTRARIO PUEDE EMITIR FALLAS.

MENSAJES E INFORMACION

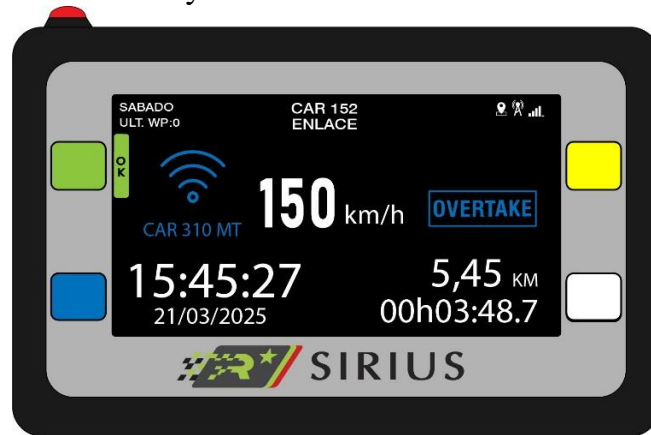
Desde la dirección de la prueba se pueden realizar preguntas o enviar información diversa por mensaje de ser necesario, a los cuales deberá responder en la mayor brevedad posible.



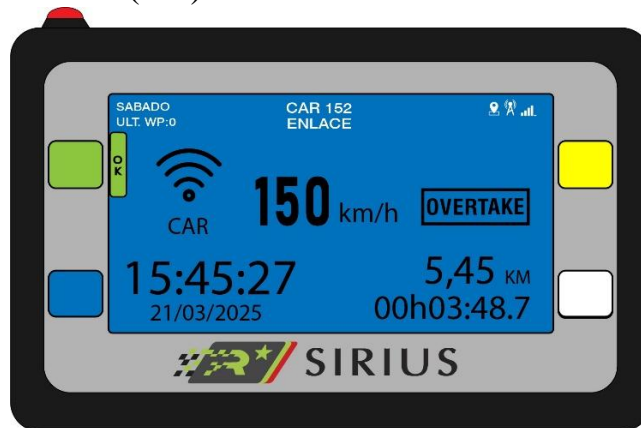
Podrán ser mensajes predeterminados como los ejemplos o bien cualquier información que se desee comunicar. Las opciones de respuesta pueden ser: **YES (botón VERDE)** o **NO (botón AMARILLO)**

SOBREPASO:

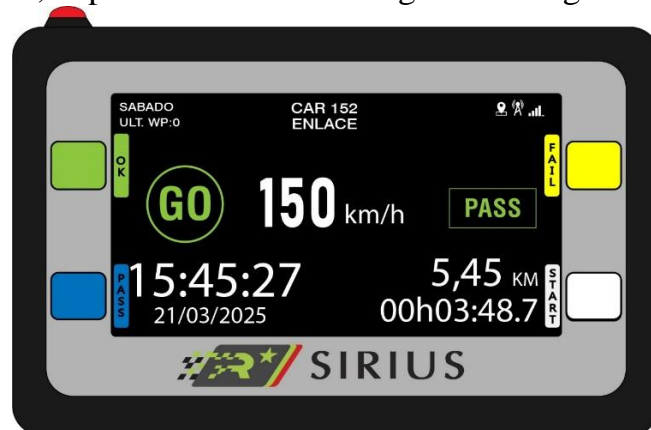
Para el uso de esta función, se debe presionar el botón azul, en caso de que el vehículo que se intenta sobrepasar reciba la señal, aparecerá esta pantalla, indicando la palabra “OVERTAKE”, la antena de WiFi azul y los metros hacia el vehículo.



RECEPCIÓN PEDIDO DE ADELANTAMIENTO: En caso de recibir un pedido de sobrepaso, la siguiente imagen grafica como se vera la pantalla que aparecerá en el dispositivo. En caso de aceptarlo, se deberá presionar en botón VERDE (OK).



SOBREPASO ACEPTADO: En caso de que el vehículo que lo precede acepte el sobrepaso, la pantalla mostrara la siguiente imagen.

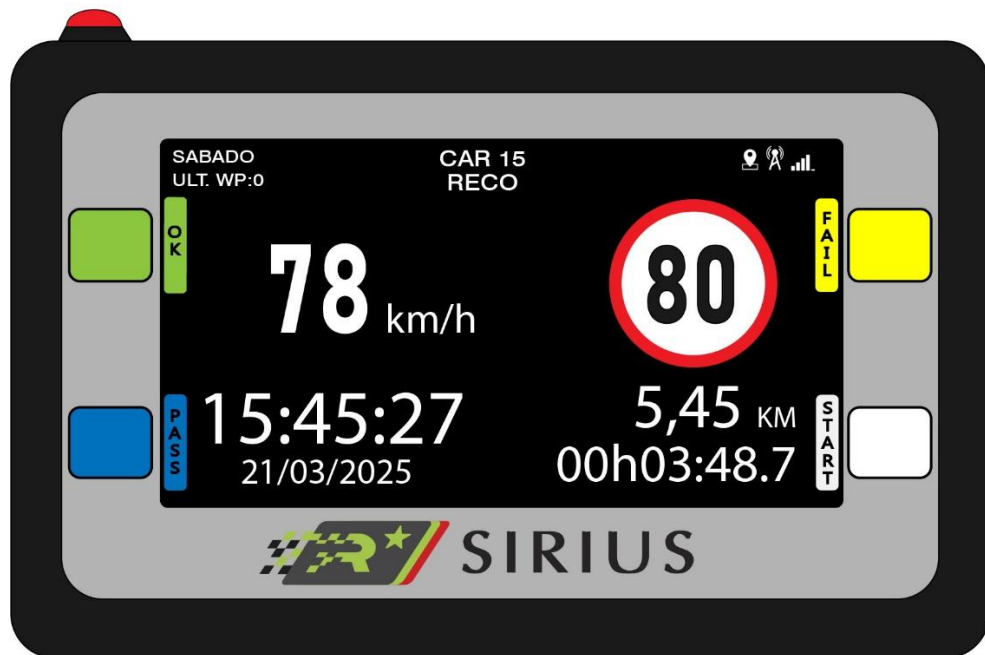


Esta función actúa mediante la antena X-bee, la cual deberá estar instalada de forma correcta como se indica en el manual de instalación. El alcance optimo y en condiciones ideales es de 300 metros, los cuales pueden variar según la geografía y condiciones climáticas.

*Dicha función **NO ESTA REGLAMENTADA** y se una mera ayuda a las tripulaciones.*

RECONOCIMIENTO:

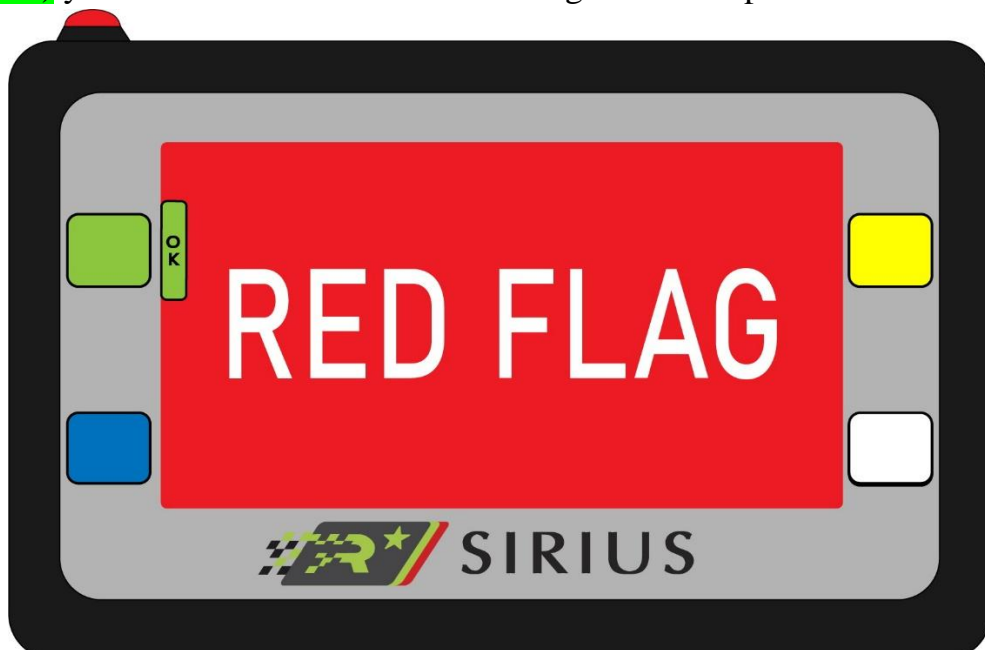
Durante el cronograma de reconocimiento y dentro de los tramos, el dispositivo mostrara la siguiente pantalla indicando el limite de velocidad. Al superar dicho limite, realizara un sonido intermitente indicando el exceso.



En caso que la Para que esta función sea de forma óptima, e equipo debe mostrar la velocidad, fecha y hora actualizada. Esto indica que el equipo tiene señal de **GPS**. Por esto es recomendable encender el equipo y conectar la antena **GPS** con un tiempo prudencial antes de iniciar el reconocimiento.

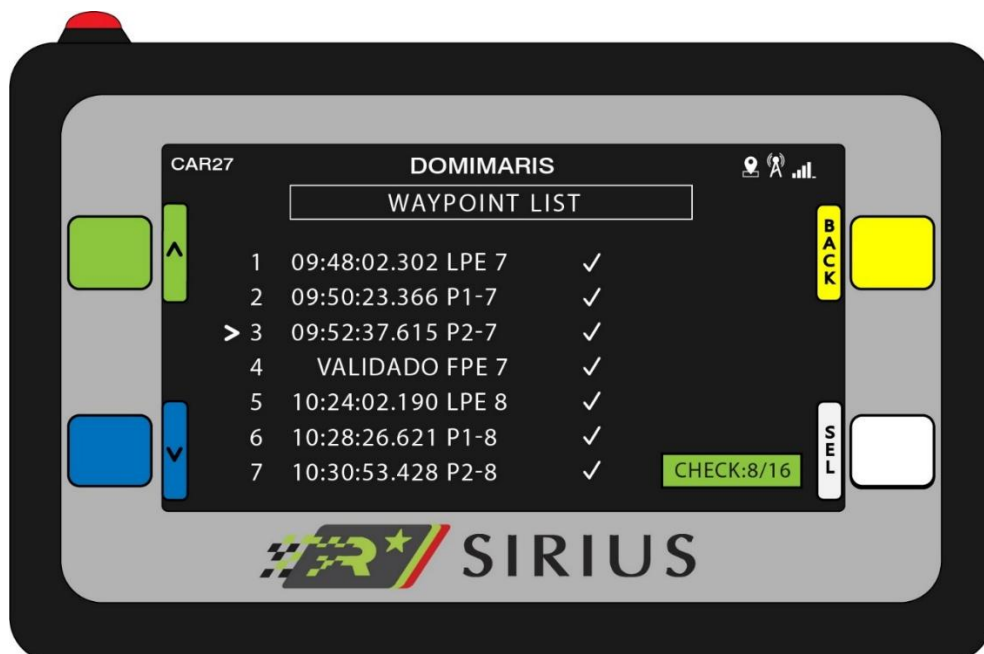
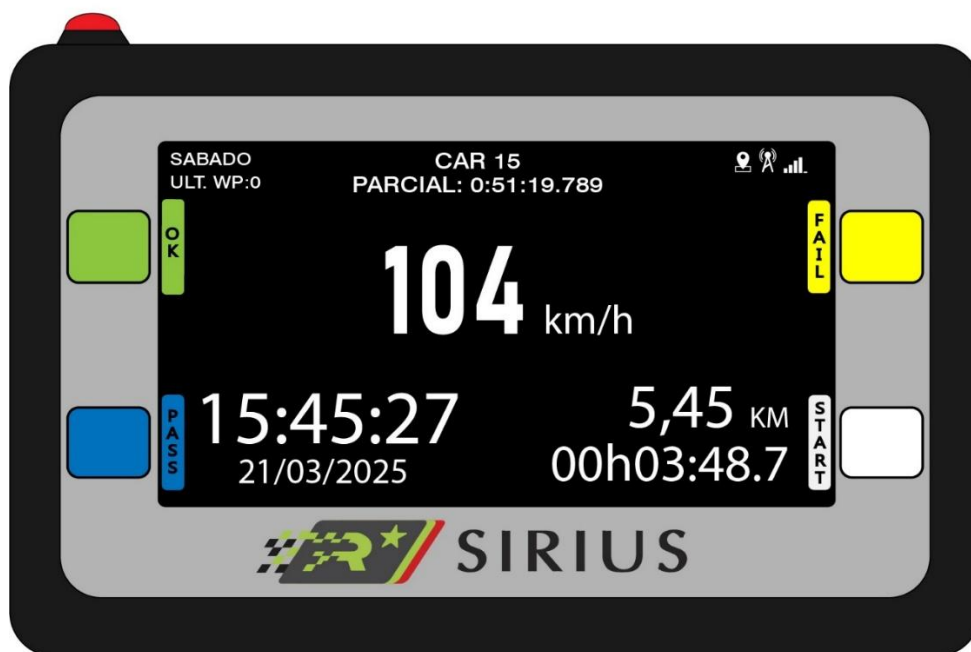
BANDERA ROJA:

En caso que la dirección de la prueba lo indique, se mostrará en pantalla la bandera roja. Será obligatorio confirmar recepción con el botón **verde (OK)** y se deberá actuar de acuerdo al reglamento deportivo.



TIEMPOS PARCIALES:

Dentro de los tramos cronometrados, se colocarán parciales cada 5 (cinco kilómetros) los cuales se podrán visualizar en la pantalla una vez cruzado ese lugar y por una duración de 10 segundos. Igualmente, en el menú del dispositivo, manteniendo el botón verde presionado, luego encontrara los parciales de todas las pruebas del día.



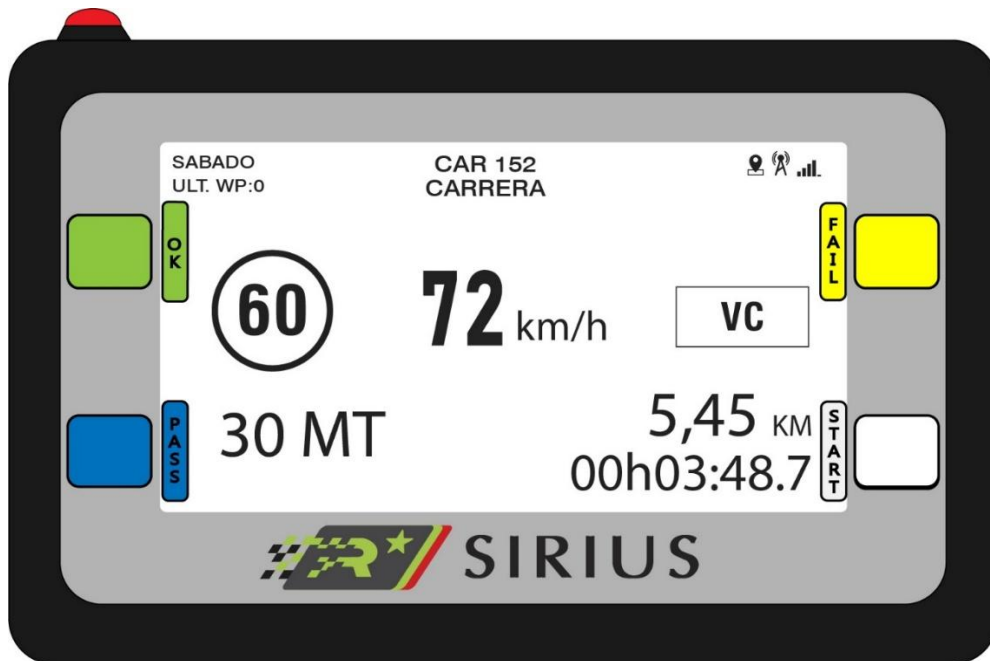
Nota: Estos tiempos son solamente a título informativo ya que **no son oficiales** y se utilizan como ayuda a la dirección de la prueba en caso de ser necesario para una asignación de tiempos.

CHICANAS VIRTUALES:

Esta función se utilizará solo y siempre y cuando en el lugar no se pueda instalar una chicana física. La misma deberá estar indicada de forma clara en el libro de ruta, con apoyatura de señalética desde el reconocimiento.

Funcionamiento:

Aviso de VC: El dispositivo emite un aviso con un cambio de pantalla y un sonido, indicado que se aproxima a una VC, indicando, la velocidad a la cual deberá llegar dentro de la zona de control y un regresivo en metros para el comienzo de la misma



Inicio de VC: El dispositivo realiza otro nuevamente un cambio de pantalla y un sonido, indicado que se encuentra dentro de la zona de control indicando a que velocidad debe llegar y una regresiva en metros para la finalización de la misma.



Fin de VC: Al llegar a la velocidad indicada la pantalla mostrara volverá a su estado normal y mostrara un GO en color verde, esto indica que la VC se ha realizado correctamente (*FIG 1*). Caso contrario y al finalizar la zona de control, indicara con un círculo rojo y la palabra WRONG con la velocidad mínima a la cual ha llegado (*FIG 2*)

FIG 1:

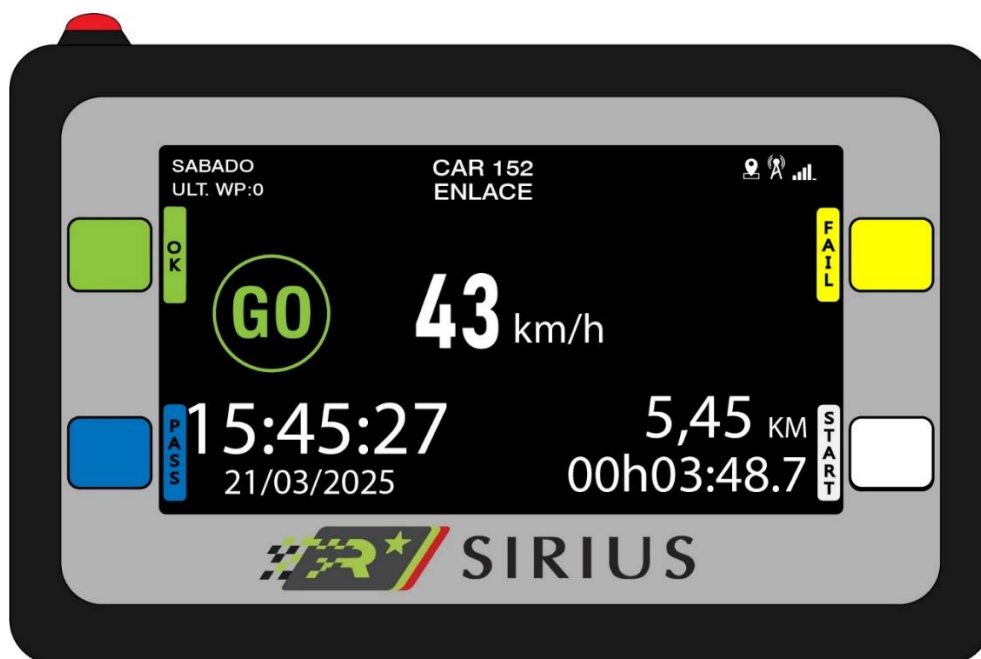
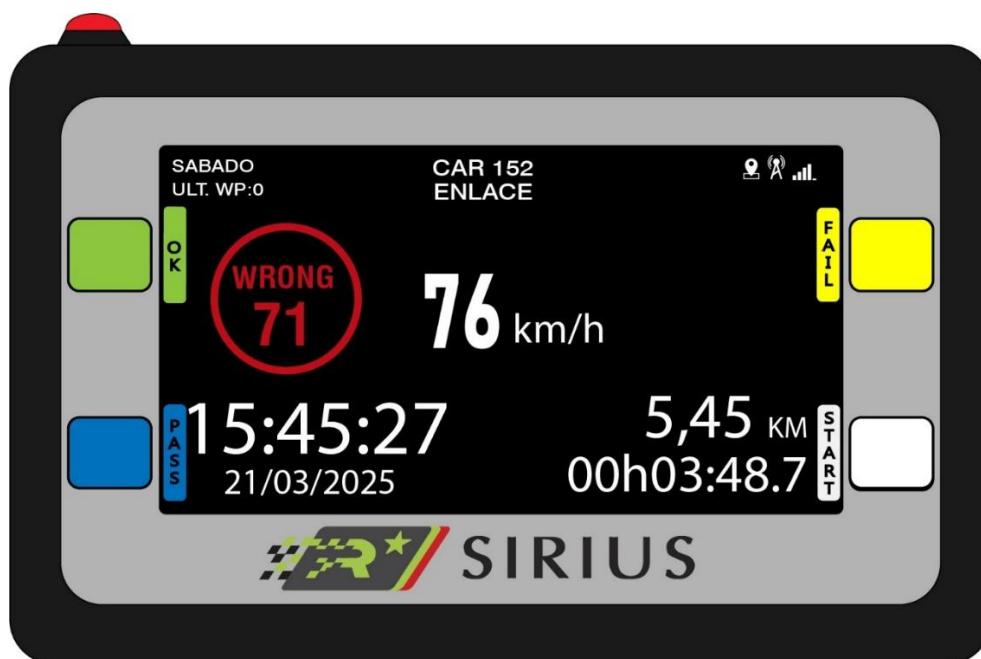


FIG 2:



AVISO DE DETENCION DE TRAMO:

Esta función estará activada en modo CARRERA (dentro del tramo cronometrado) y será reglamentada. La misma se dispara automáticamente a los 3 segundos al detectar que el vehículo se ha detenido. Mostrará en la pantalla una cuenta regresiva de 1 (un) minuto para que la tripulación informe la situación FALLA MECANICA con el botón amarillo o EMERGENCIA con el botón rojo. En caso de no pulsar ningún botón y cuando la regresiva llegue a cero (0), el equipo disparara la EMERGENCIA automáticamente. Si el vehículo se pone nuevamente en movimiento, dentro del minuto, la función se desactivará de forma instantánea.



En caso de presionar FALLA MECANICA, la pantalla se modificará hacia la siguiente opción. Allí deberá informar la situación:

ROAD BLOCKED: Botón Amarillo

ROAD FREE: Botón Blanco



En caso de presionar el Botón Rojo o que la regresiva llegue a cero (0), la pantalla pasara como la siguiente figura.



Nota: En caso de presionar cualquiera de los botones antes de la detención del vehículo, esta función quedara desactivada.

A partir del momento de la entrega del dispositivo, la tripulación es enteramente responsable del cuidado y buen uso. En caso de rotura, se cotizará la reparación e informará su importe a la tripulación, quien deberá abonarlo dentro del plazo que indique el organizador. En caso de extravío, hurto, inutilización o destrucción total del dispositivo, la tripulación deberá abonar su costo de reposición, fijado por el proveedor en la suma de U\$S 1.500 (*unos mil quinientos dólares americanos*).

Por cualquier duda o información adicional:

Whatsapp: [+5491150210338](https://wa.me/5491150210338)

Mail: info@spectra-tec.com

Instagram: [@spectratechnology](https://www.instagram.com/spectratechnology)

